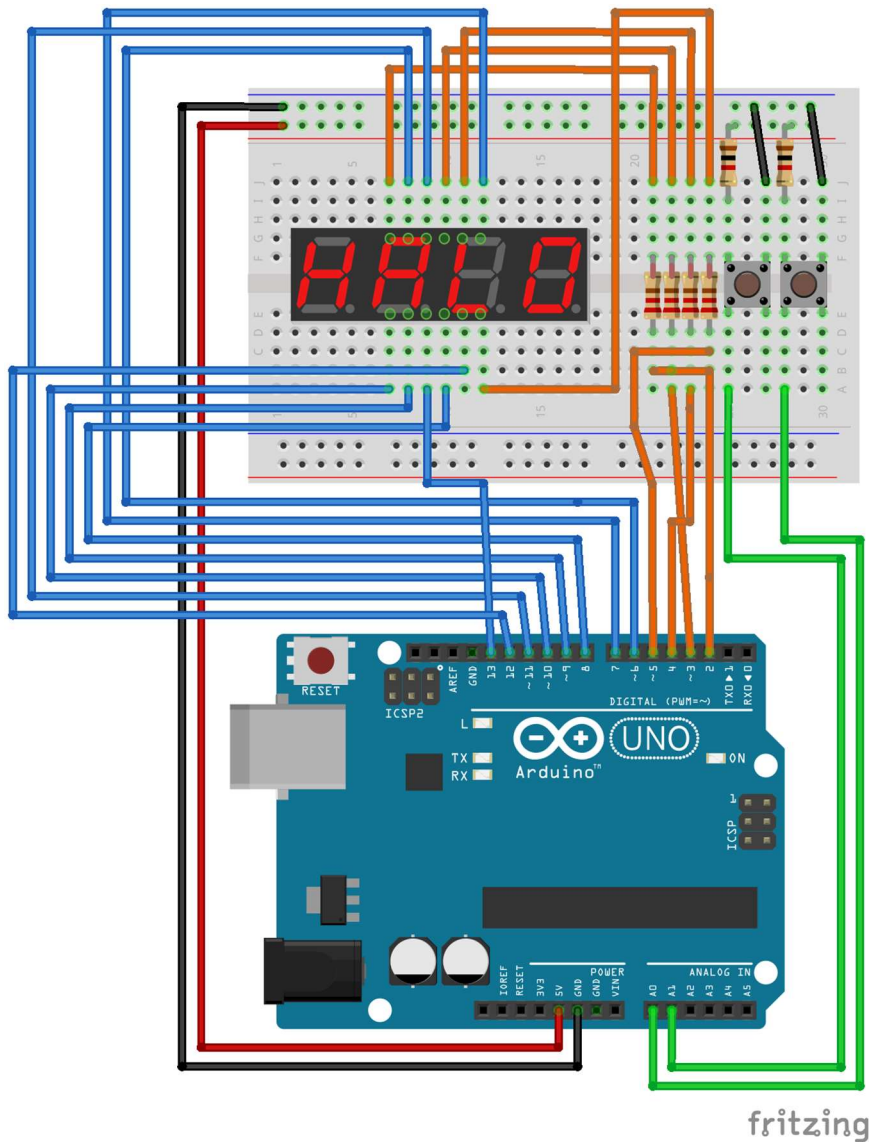


# Projekt 7: Start/Stop- Timer

---



Es soll eine Stopp- Uhr gebaut werden, auf Tastendruck losläuft und die Zehntelsekunden zählt. Ein weiterer Druck auf die gleiche Taste und die Uhr hört wieder auf zu laufen. Die Anzeigte Zeit bleibt stehen. Mit dem zweiten Taster kann die Anzeige wieder auf „Null“ zurückgesetzt werden.

Frage: Wo könnten bei dieser Lösung Schwierigkeiten sein? Wie kann man das Problem in Teilprobleme aufgeteilt werden?

